

Skrót	Pełna nazwa rubryki
nr	Numer gracza Nazwisko i imię
Poz.	Pozycja gracza: BR - bramkarz LO, PO - lewy, prawy obrońca, ŚR - środkowy LS - lewoskrzydłowy, PS - prawoskrzydłowy
T - N	Uczestnictwo w grze T - tak, N - nie
G	Kolejny numer zdobytej bramki
CZAS	Czas zdobycia bramki
S	Numer strzelca bramki
A1	Numer pierwszego podającego
A2	Numer drugiego podającego
SM	Sytuacja meczowa przy zdobyciu bramki: R - drużyny w liczebnie równych składach +1 - bramka zdobyta w prowadzeniu +2 - bramka zdobyta w podwójnej prowadzeniu -1 - bramka zdobyta w osłabieniu -2 - bramka zdobyta w podwójnym osłabieniu RK - bramka zdobyta z rzutu karnego PB - gol strzelony do pustej bramki
Linie graczy	Numery graczy będących na taflach w momencie zdobycia / straty bramki - A / B, B / A
KARY	Kolejno: Czas nałożenia, numer ukaranego gracza wymiar minutowy kary, rodzaj kary (kod), czas rozpoczęcia i zakończenia kary
G A:B	Ilość zdobytych bramek drużyn A i B
PPGF A:B	Ilość zdobytych bramek w prowadzeniu A i B
SHGF A:B	Ilość zdobytych bramek w osłabieniu A i B
SOG A:B	Ilość celnych strzałów + goli na bramkę A i B
PIM A:B	Ilość minut karnych A i B
Obrony bramkarzy	Kolejno: A - -, A - - , B - -, B - - należy wpisać numery bramkarzy, ilość obronionych strzałów w tercjach i łącznie
Czas gry bramkarzy	Kolejno: numer bramkarza, MIG - ile minut i sekund grał, GP - ilość puszczonych bramek
Zmiany bramkarzy	Kolejno: czas wejścia do gry, numer bramkarza
Uwagi na odwrócie	Jeśli sędzia składa raport - skreśla NIE, jeśli nie ma żadnych uwag - skreśla TAK

Nr	Skrót	Pełna nazwa przewinienia
1.	ATAK - C	Atakowanie ciałem - natarcie
2.	ATAK - T	Atakowanie z tyłu
3.	CROSS	Atak kijem trzymany oburącz
4.	ŁOKIEĆ	Atak łokciem
5.	KOLANO	Atak kolanem
6.	C - BRAMK	Celowe przesunięcie bramki
7.	TECHN	Kara mniejsza techniczna
8.	X - NIESP	Kara za niesportowe zachowanie 10'
9.	KMZNZ	Kara meczu za niesportowe zachowanie
10.	ATAK - G	Atakowanie okolicy głowy lub szyi przeciwnika
11.	KM	Kara meczu
12.	KŁUCIE	Kłucie końcem kija
13.	2 - NIESP	Nietakt wobec osób urzędowych 2'
14.	SPRZĘT	Niewymiarowy sprzęt
15.	DUŻO - GR	Nadmierna liczba graczy na lodzie
16.	OSTROŚĆ	Nadmierna ostrość w grze
17.	OPÓŹN	Opóźnianie gry
18.	PODC	Podcięcie
19.	TRZYM	Przytrzymywanie
20.	TRZYM - K	Przytrzymywanie kija przeciwnika
21.	PRZESZ	Przeszkadzanie
22.	RZ - BAND	Rzucenie na bandę
23.	RK	Rzut karny
24.	UPADEK	Spowodowanie upadku przeciwnika
25.	U - KIJEM	Uderzenie kijem
26.	TRZON	Uderzenie trzonkiem kija
27.	PIĘŚĆ	Walka na pięści
28.	W - KIJ	Wysoki kij
29.	HAK	Zahaczenie
30.	INNE	Inne przewinienia

RZUTY KARNE

A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B	

.....
podpis sędziego głównego